**EjercicioHerencia-RealizarOperaciones**

Supongamos que necesitamos implementar tres clases que llamaremos Suma, Resta y Producto. Cada clase tiene como atributos valor1, valor2 y resultado. Los métodos a definir son cargar1 (que inicializa el atributo valor1, introduciéndolo por teclado), carga2 (que inicializa el atributo valor2, también por teclado), operar (que en el caso de la clase "Suma" suma los dos atributos, en el caso de la clase "Resta" hace la diferencia entre valor1 y valor2 y en el caso de la clase “Producto” multiplica valor1 por valor2), y otro método mostrarResultado.

Si analizamos las clases encontramos que muchos atributos y métodos son idénticos. En estos casos es bueno definir una clase padre que agrupe dichos atributos y responsabilidades comunes

La relación de herencia que podemos disponer para este problema es:

Operacion

Suma Resta Producto

Solamente el método operar es distinto para las clases Suma y Resta (esto hace que no lo podamos disponer en la clase Operacion), luego los métodos cargar1, cargar2 y mostrarResultado son idénticos a las dos clases, esto hace que podamos disponerlos en la clase Operacion. Lo mismo los atributos valor1, valor2 y resultado se definirán en la clase padre Operacion.

Crear cuatro clases llamadas: Operacion, Suma, Resta y Producto y a partir de ellas una aplicación que nos presente un menú con la operación a realizar, el programa terminará cuando el usuario lo decida.